



## **RESPUBLIKINIO IKIMOKYKLINIO IR PRIEŠMOKYKLINIO UGDYMO ĮSTAIGŲ VAIKŲ, MOKYTOJŲ, ŠVIETIMO PAGALBOS SPECIALISTŲ STEAM KŪRYBINIŲ DARBŲ PROJEKTO „KIAUŠINIŲ STEAM LABORATORIJA: ATRASK, TYRINĖK, KURK“ NUOSTATAI**

Projektas skirtas padėti ikimokyklinio ir priešmokyklinio amžiaus vaikams geriau pažinti lietuviškas tradicijas, puoselėti tautinį identitetą, skatinti tarpusavio bendradarbiavimą, bei kūrybinę saviraišką per STEAM, ugdymo(si) procese.

### **I. BENDROSIOS NUOSTATOS**

1. Respublikinio ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo įstaigų STEAM kūrybinių darbų projekto - „Kiaušinių STEAM laboratorija: atrask, tyrinėk, kurk“ (toliau – projektas) nuostatai reglamentuoja tikslą, uždavinius, dalyvius, darbų pateikimo ir projekto organizavimo tvarką.
2. Projektą „Kiaušinių STEAM laboratorija: atrask, tyrinėk, kurk“ organizuojanti įstaiga: Kauno lopšelis-darželis „Gintarėlis“ (Baltijos g. 28, LT-48252 Kaunas), direktorė Gintarė Bosienė, tel. (8 37) 377575, l.d.gintarelis@gmail.com.
3. Projekto „Kiaušinių STEAM laboratorija: atrask, tyrinėk, kurk“ koordinavimo ir organizavimo darbo grupė:
  - Kauno l.-d. „Gintarėlis“ direktoriaus pavaduotojas ugdymui Rytis Jezukevičius;
  - Kauno l.-d. „Gintarėlis“ vyresnioji mokytoja Reda Butkuvienė;
  - Kauno l.-d. „Gintarėlis“ mokytoja Aistė Slepcovienė.
4. Kontaktinis asmuo:
  - Kauno l.-d. „Gintarėlis“ ikimokyklinio ugdymo vyr. mokytoja Reda Butkuvienė.
  - Kontaktinis el. paštas: sirdute83@gmail.com
5. Projekto „Kiaušinių STEAM laboratorija: atrask, tyrinėk, kurk“ aktualumas.

Kiaušinis – vienas ryškiausių Velykų akcentų ir simbolių, artimas vaikų patirčiai ir kasdienybei. Ikimokyklinio amžiaus vaikai pasaulį pažįsta per pojūčius, tyrinėjimą ir praktinę veiklą, todėl kiaušinis tampa puikia priemone veikti, kurti ir patirti.

6. Projekto nuostatai skelbiami *Facebook* socialinio tinklo „Auklėtoja Auklėtojai“ (idėjos, darbeliai, pamokėlių planai) grupėje, „Priešmokyklinis (pradinis) ugdymas“ grupėje, uždaroje *Facebook* grupėje „Kiaušinių STEAM laboratorija: atrask, tyrinėk, kurk“ bei Kauno lopšelio – darželio „Gintarėlis“ internetinėje svetainėje.

7. Projekto nuostatai kartu su kvietimais dalyvauti projekte gali būti siunčiami švietimo įstaigoms asmeniškai, siekiant užmegzti glaudesnę ryšį su esamais ir potencialiais socialiniais partneriais.

## II. TIKSLAS IR UŽDAVINIAI

8. **Tikslas** – ugdyti vaikų kūrybiškumą ir saviraišką pasitelkiant STEAM ugdymo elementus, žinomo ir atpažįstamo Velykų simbolio tematika, bei sukurti virtualią knygą su projekto nuostatus atitinkančiais rezultatais.

### 9. Uždaviniai:

9.1 Skatinti STEAM projekto dalyvių kūrybines iniciatyvas ir saviraišką;

9.2 Pasitelkiant įvairias priemones, veiklų matu, sudaryti sąlygas vaikams tyrinėti, bandyti ir aktyviai dalyvauti kūrybos procese, taikant STEAM metodą ir išbandyti įvairias kiaušinio panaudojimo galimybes;

9.3 Plėtoti bendradarbiavimą tarp Lietuvos Respublikos ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo įstaigų ir bendruomenės narių, dalijantis gerąja patirtimi.

## III. DALYVIAI

10. Projekto „Kiaušinių STEAM laboratorija: atrask, tyrinėk, kurk“ dalyviai ikimokyklinio ir priešmokyklinio ugdymo įstaigų ugdytiniai, pedagogai, švietimo pagalbos specialistai.

## IV. ORGANIZAVIMO IR DALYVAVIMO TVARKA

11. Projekto trukmė 2026 m. kovo 5 d. – 2026 m. balandžio 5 d.

12. Pedagogas skiria laiko projekte pateiktų sąvokų aptarimui ir analizei kartu su vaikais, paminint bei aptariant Velykų laikotarpį (Gavėnia (7 savaitės iki Velykų), Šv. Velykos, bei Atvelykis).

13. Projekto dalyviai nuo 2026 m. kovo 5 d. iki 2026 m. balandžio 05 d. organizuoja STEAM veiklas, pagal visas STEAM sritis (S – gamtos mokslai, T – technologijos, E – inžinerija, A- menai, M – matematika).

14. Dalyviai, kurdami ir eksperimentuodami savarankiškai pasirenka ir išbando paukščio (vištos, anties, žasies, stručio ir pan.) kiaušinio galimybes. Eksperimentuoti galima su visomis ar atskiromis kiaušinio dalimis. Papildomų priemonių pasitelkimas eksperimentams – neribojamas.

15. Dalyviai, norintys gauti dalyvavimo projekte pažymą, užpildo internetinę dalyvio anketą <https://forms.gle/jo81HKJ3TxLCBb7R6> nuo 2026-03-05 iki 2025-04-05.

16. Projekto dalyviai į uždara Facebook grupę „Kiaušinių STEAM laboratorija: atrask, tyrinėk, kurk“ <https://www.facebook.com/groups/1580752216557365> įkelia kokybiškas 4 – 5 nuotraukas (jpg formatu), kuriose matytusi veiklos procesas ir galutinis rezultatas (1 – 2) nuotraukos. Keliamose nuotraukose turi atsispindėti STEAM veiklos sritis (Gamtos mokslai, technologijos, inžinerija, menai, matematika).

17. Kiekviena švietimo įstaigos grupė / klasė, įkeldama savo darbą, privalo parašyti pilną įstaigos pavadinimą, nurodyti įstaigos ugdytinių grupės pavadinimą, amžių, mokytojo(-jų) vardą(-us) ir pavardę(-es).

- Švietimo įstaigos pavadinimas:
- Įstaigos ugdytinių grupės pavadinimas:
- Darbo autorių (įstaigos ugdytinių) amžius:
- Ugdytinius ruošusio mokytojo(-jų) vardas(-ai) ir pavardė(-ės):

18. Projektui pateikiamose nuotraukose negali matytis vaikų veidų. Projekte dalyvaujantys pedagogai išrenka projekto reikalavimus atitinkančių ugdytinių darbų nuotraukas ar nuotraukų koliažus ir įkelia į uždara Facebook grupę „Kiaušinių STEAM laboratorija: atrask, tyrinėk, kurk“.

19. Neatitinkančios techninių reikalavimų, projekto tematikos ar kitų (pvz.: aprašomųjų) sąlygų nuotraukos, nebus tvirtinamos ir nebus eksponuojamos, bei nepateks į virtualią projekto knygą.

20. Nuotraukas į uždara projekto Facebook grupę galima kelti nuo 2026 m. kovo 5 d. iki 2026 m. balandžio 5 d. (imtinai). Vėliau, nei šiose nuostatuose nurodyta data, pateikti darbai nebus registruojami ir už juos nebus teikiamos pažymos ir dalyvio pažymėjimai.

21. Uždara projekto „Kiaušinių STEAM laboratorija: atrask, tyrinėk, kurk“.Facebook grupės nuoroda: <https://www.facebook.com/groups/1580752216557365>

## V. BAIGIAMOSIOS NUOSTATOS

22. Projekto „Kiaušinių STEAM laboratorija: atrask, tyrinėk, kurk“ dalyviams bus paruoštos Kauno lopšelio-darželio „Gintarėlis“ padėkos ir metodinės veiklos pažymos.

23. Padėkos ir metodinės veiklos pažymos bus talpinamos uždaroje projekto *Facebook* grupėje „Kiaušinių STEAM laboratorija: atrask, tyrinėk, kurk“ po projekto užbaigimo datos.
24. Iš visų projekto nuostatus atitinkančių darbų bus sukurta virtuali knyga, kurios nuoroda bus patalpinta uždaroje *Facebook* grupėje „Kiaušinių STEAM laboratorija: atrask, tyrinėk, kurk“.
25. Pateikdamas ugdytinių darbų nuotraukas ar nuotraukų koliažus, pedagogas / švietimo pagalbos specialistas tampa projekto dalyviu bei patvirtina, kad yra šių nuotraukų ar nuotraukų koliažų autorius. Už autorinių teisių pažeidimus atsako nuotraukas pateikęs asmenys.
26. Viena švietimo įstaigos ikimokyklinio ar priešmokyklinio amžiaus ugdytinių grupė projekte gali dalyvauti (t.y. įkelti darbus) tik vieną kartą.
27. Dalyvių projekte skaičius gali būtų ribojamas.
28. Organizatoriai įgyja teisę nuotraukas publikuoti ir naudoti informaciniais bei edukaciniais tikslais (be autoriaus informavimo, žodinio ar raštinio sutikimo).
29. Dalyvavimas projekte laikomas autorių sutikimu su šiomis sąlygomis.
30. Projekto organizatorius, esant būtinybei, pasilieka teisę keisti taisykles, dalyvavimo sąlygas.

## **KOMENTARAS**

Švietimo įstaigos Lietuvoje ar už jos ribų, vykdančios ikimokyklinį ir/ar priešmokyklinį ugdymą bei besidominčios galimų partnerių, įgyvendinant respublikinius ar tarptautinius projektus, paieška, gali drąsiai kreiptis žemiau įvardintais kontaktais:

Kontaktai:

Direktoriaus pavaduotojas ugdymui

Rytis Jezukevičius

El. paštas: rytis.jezukevicius@gmail.com

Kauno lopšelis-darželis „Gintarėlis“